

Code Base

Lab 3

Baue den VEX GO Code Base Roboter mit LED Bumper



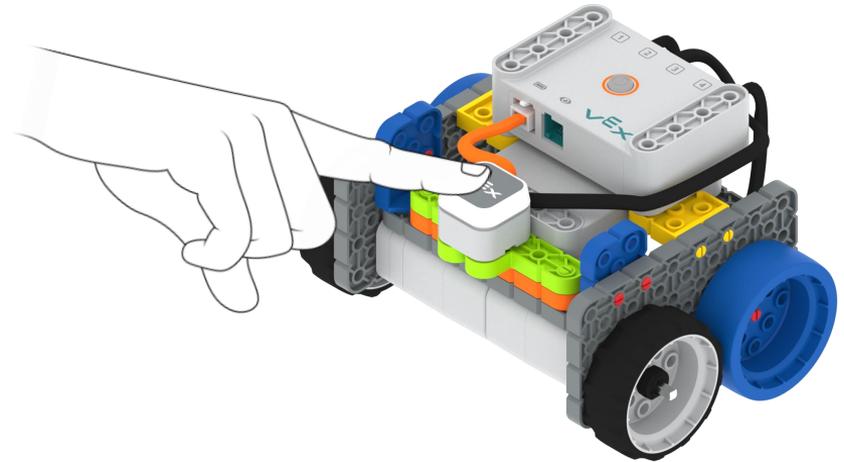
Anleitungen: [Code Base](#) + [Code Base LED Bumper](#)

Merkmale des LED-Bumpers

Farbwechsel



Kontaktschalter



Code Base - LED Bumper Aufbau



Öffne Beispiele



Wähle das Projekt “Using the LED Bumper”



Using the LED Bumper

Project: Using the LED Bumper

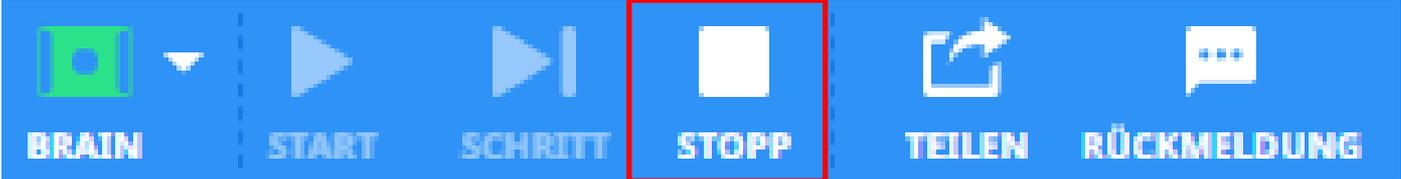
Im Beispiel startet die LED mit Rot und wechselt nach 1 Sekunde auf Grün und nach einer weiteren Sekunde geht die LED wieder aus. Diese Schleife wiederholt sich 10 mal.

Geräteeinstellung: Code Base

Benenne das Projekt “*Using the LED Bumper*”



Project stoppen



Parameter ändern

wenn gestartet

Repeat color changes 10 times

wiederhole 10 Mal

- setze bumper auf grün
- warte 1 Sekunden
- setze bumper auf **grün** (rot, grün, aus)
- warte 1 Sekunden
- setze bumper auf aus
- warte 1 Sekunden

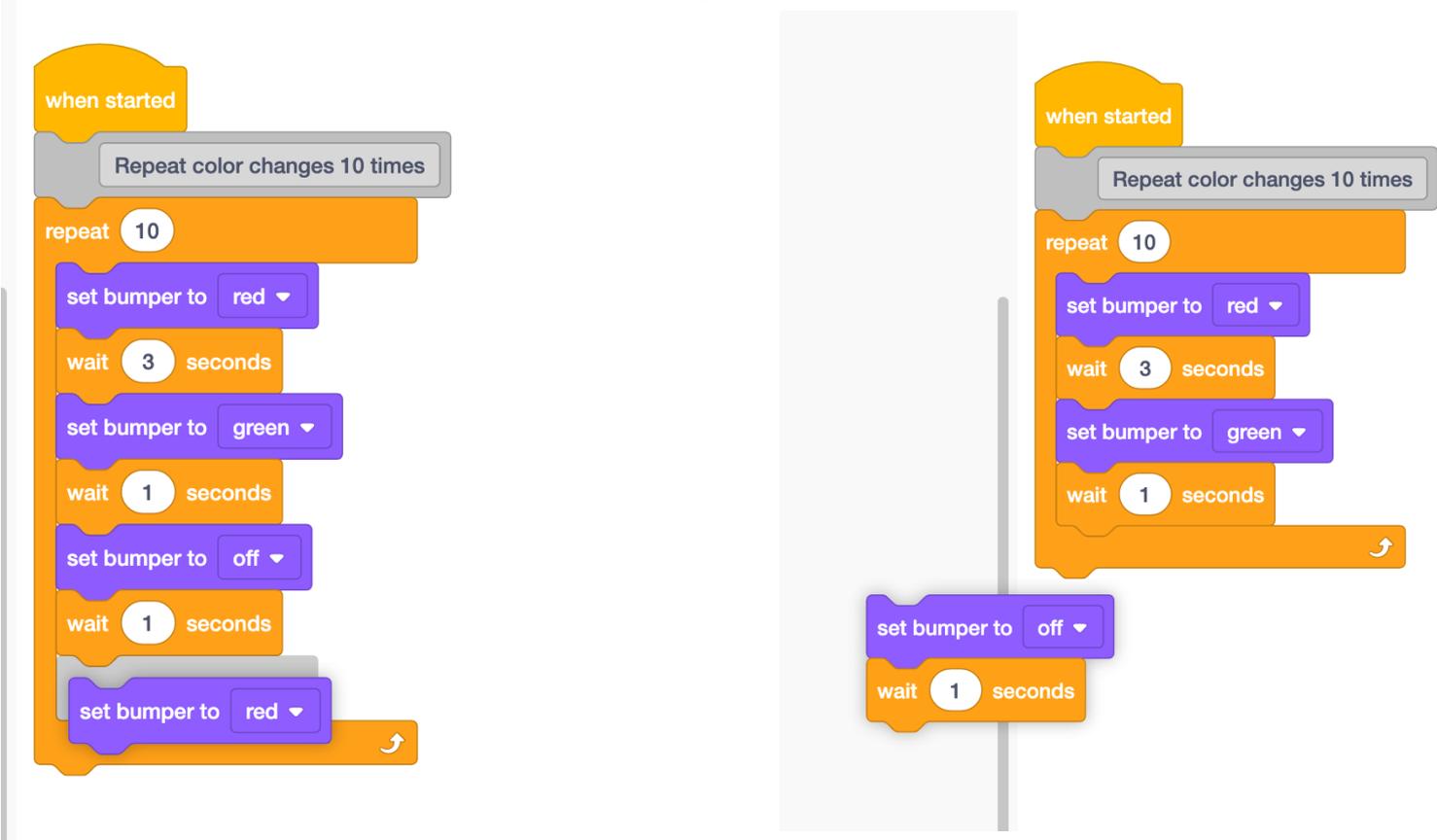
wenn gestartet

Repeat color changes 10 times

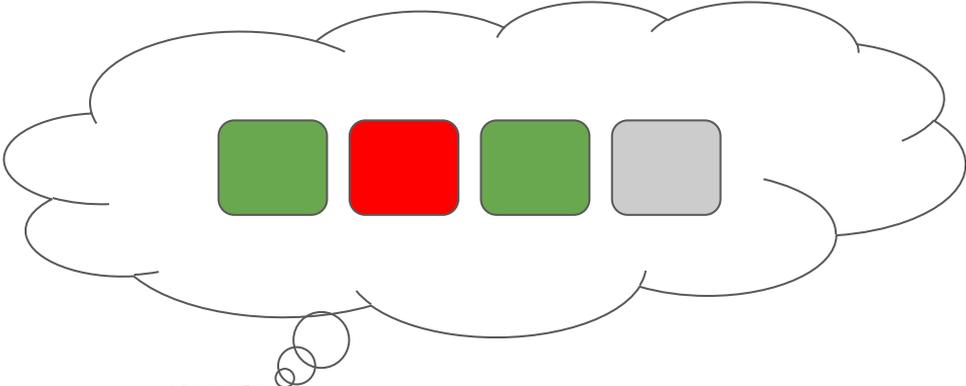
wiederhole 10 Mal

- setze bumper auf grün
- warte 1 Sekunden
- setze bumper auf grün
- warte 3 Sekunden
- setze bumper auf aus
- warte 1 Sekunden

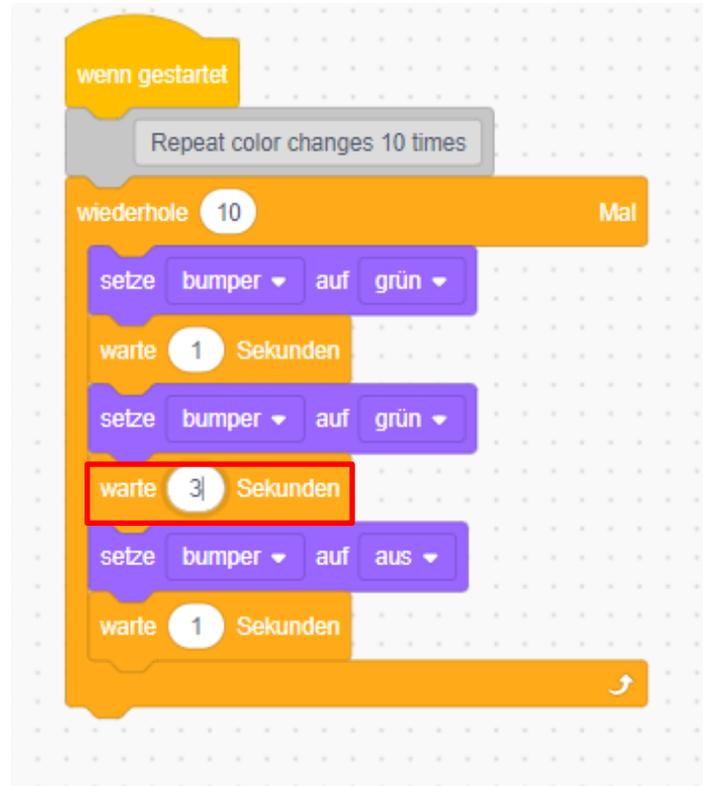
Blöcke entferne oder hinzufügen



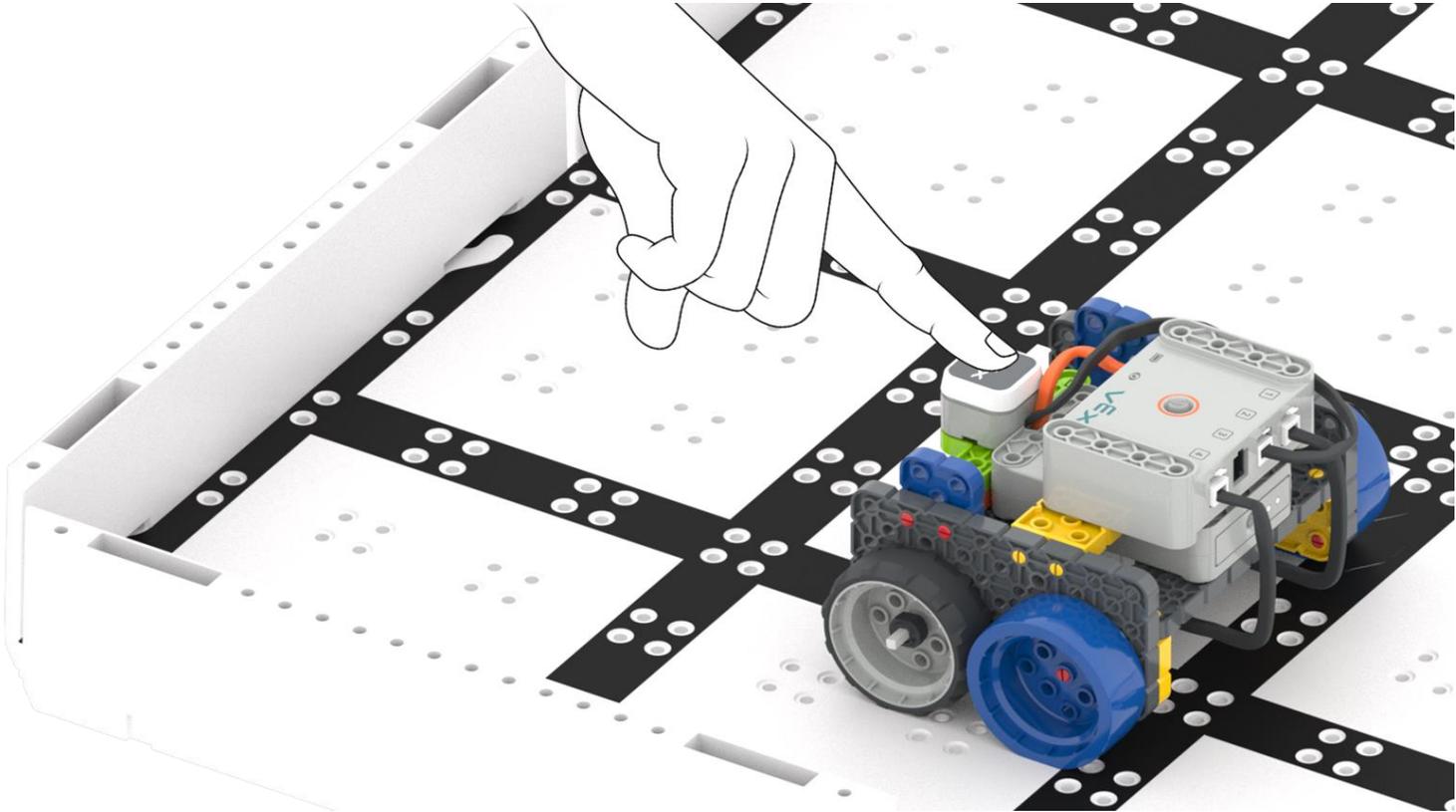
Erstelle ein neues Farbmuster



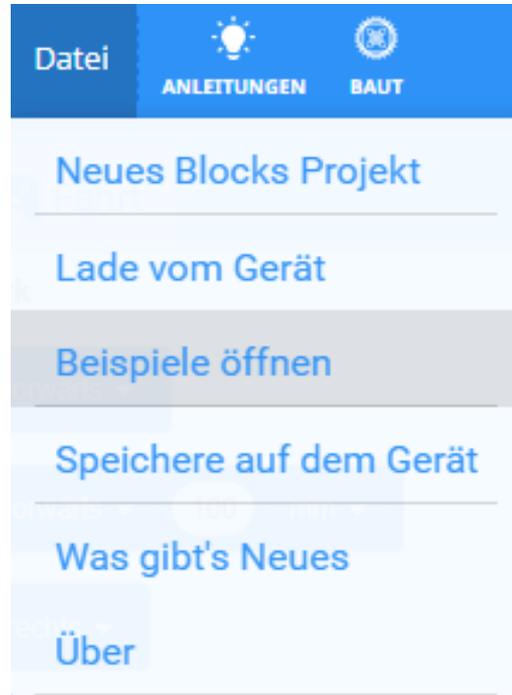
Ändere die Zeiten



Drücke den LED Bumper (Kontaktschalter)



Öffne Beispiele



Wähle das Projekt “Wait Until Push”



Füge Blöcke hinzu

