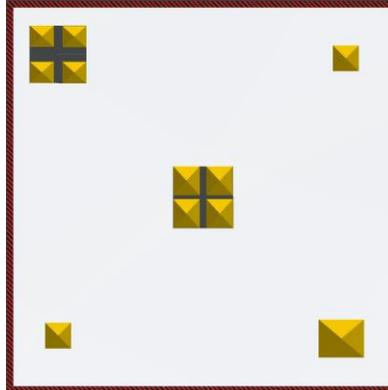


Das gefallene Schloss



Playground: Castle Crasher

Aufgabe: Programmiere den VR Roboter

Level 1: Bringe durch hineinfahren mit dem VR Roboter alle 5 Gebäude zum Einstürzen.

Level 2: Der VR Roboter fährt um das Schloss herum und schiebt dabei die 4 kleinen Gebäude von der Spielfläche.

Level 3: Der VR Roboter schiebt die 4 Gebäude plus das Schloss mit allen Gebäudeelementen von der Spielfläche.

Hilfestellungen:

- Vorsicht der Spielfeldrand ist keine Mauer, der Roboter kann abstürzen!
- Gebäudeteile werden vom Abstandssensor als Objekte erkannt.
- Verwende den Befehlsblock DownEye aus der Kategorie Eye Sensing um den Gefahrenbereich (schwarze und rote Streifen) rund um die Spielfläche zu erkennen. Der Gefahrenbereich wird vom DownEye Sensor als Farbe „rot“ erkannt.

