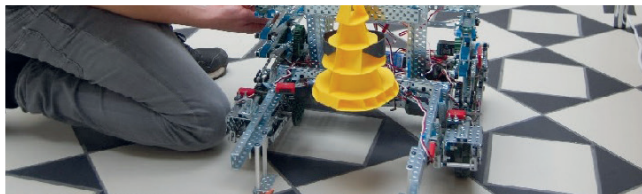


# VEX Robotics Competition 2019 / 2020

**VEX**  
ROBOTICS  
COMPETITION  
TOWER TAKEOVER



**MITMACHEN UND  
SPASS HABEN!**

## ROAD TO KENTUCKY

Mit über 20.000 Teams aus 40 Ländern sind die VEX ROBOTICS COMPETITIONS weltweit die größten Roboter-Wettbewerbe für Schüler und Studenten. Die regionalen Vorausscheidungen finden im Dezember und Januar statt. Die besten Teams der regionalen Vorausscheidungen qualifizieren sich für das Deutschlandfinale im Februar in Berlin. Die Gewinner des Deutschlandfinale qualifizieren sich für die VEX WORLDS in Louisville (US-Bundestaat Kentucky).

Weitere Informationen, darunter Links zu den Spielregeln, gibt es auf der Website: [insite-education.de/VEX](https://insite-education.de/VEX)

## TEAMS

An der VEX ROBOTICS COMPETITION (VRC) können Schüler der Mittelstufen, Oberstufen und Berufsschulen (Sek II) teilnehmen. Ein Team besteht mindestens aus zwei Schülern. Ein Lehrer unterstützt das Team.

## TERMINE

### Regionale Vorausscheidungen

- Berlin
- Hamburg
- Rockenhausen
- Lörrach

### Deutschlandfinale

- Februar 2020 Berlin

### VEX WORLDS

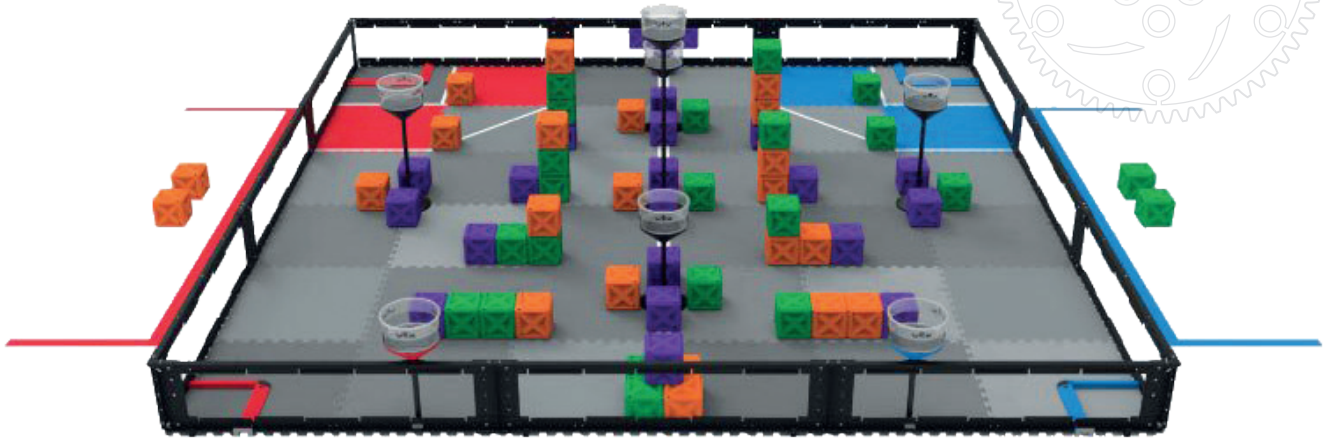
- 22.04. - 25.04.2020 Louisville (US-Bundesstaat Kentucky)



**Direktkontakt:** insite education GmbH · Email: [info@insite-education.de](mailto:info@insite-education.de) · Tel.: 040 333 103 90

## VRC 2019/2020 Tower Takeover

# Spielbeschreibung & Punktwertung

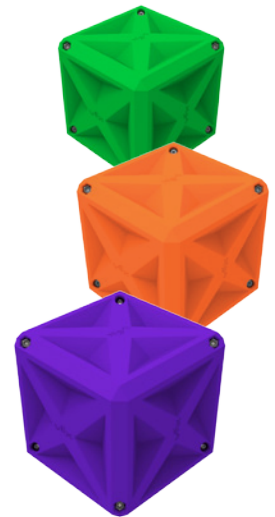


### DAS SPIEL

VEX Robotics Competition **Tower Takeover** wird auf einem 3,65 m x 3,65 m großen Spielfeld (wie oben abgebildet) gespielt. Zwei Allianzen – eine „Rote“ und eine „Blaue“ – spielen gegeneinander. Jede Allianz besteht aus 2 Teams. Im Spiel haben die Roboter zunächst 15 Sekunden Zeit, um die Aufgaben autonom zu lösen. Im Anschluß stehen 105 Sekunden im Fernsteuerungsmodus zur Verfügung. In dieser Zeit sollen die Teams mehr Punkte sammeln als die gegnerische Allianz, indem sie Würfel in Türmen platzieren oder Würfel in Punktezonen ablegen.

### DAS SPIELFELD

Auf dem Spielfeld befinden sich 66 Würfel – 22 grüne, 22 orange und 22 lila. Dazu gibt es 7 Türme – 5 neutrale und jeweils einen roten und einen blauen Turm. Die farbigen Türme dürfen nur von der jeweiligen Allianz benutzt werden. Jeder Würfel, der in einer Punktezone (Spielfeldecke) platziert wird, erzielt einen Punkt für die jeweilige Allianz. Für jeden Würfel, der in einem Turm abgelegt wird, erhalten alle Würfel der selben Farbe in der Punktezone einen zusätzlichen Punkt. Die Gewinnerallianz der autonomen Phase erhält 6 Bonuspunkte und 2 lila Würfel, die während der Fernsteuerungsphase ins Spiel gebracht werden können.



### DIE WERTUNG

Jeder grüne Würfel in der Punktezone	1 Punkt + 1 Punkt für jeden grünen Würfel in einem Turm
Jeder orange Würfel in der Punktezone	1 Punkt + 1 Punkt für jeden orangen Würfel in einem Turm
Jeder lila Würfel in der Punktezone	1 Punkt + 1 Punkt für jeden lila Würfel in einem Turm
Gewinnerallianz der autonomen Spielzeit	6 Punkte