

VEX IQ Challenge 2019/2020



**MITMACHEN UND
SPASS HABEN!**

ROAD TO KENTUCKY

Mit über 20.000 Teams aus 40 Ländern sind die VEX ROBOTICS COMPETITIONS weltweit die größten Roboter-Wettbewerbe für Schulen. Die regionalen Vorausscheidungen finden im Dezember und Januar statt. Die besten Teams der regionalen Vorausscheidungen qualifizieren sich für das Deutschlandfinale im Februar in Berlin. Die Gewinner des Deutschlandfinale qualifizieren sich für die VEX WORLDS in Louisville (US-Bundestaat Kentucky).

Weitere Informationen, darunter Links zu den Spielregeln, gibt es auf der Website:
insite-education.de/VEX

TEAMS

An der VEX IQ Challenge (VIQC) können Schüler bis einschließlich Klasse 8 teilnehmen. Ein Team besteht mindestens aus zwei Schülern. Ein Lehrer unterstützt das Team.

TERMINE

Regionale Vorausscheidungen

- Berlin
- Hamburg
- Rockenhausen
- Stuttgart
- weitere in Planung

Deutschlandfinale

- Februar 2020 Berlin

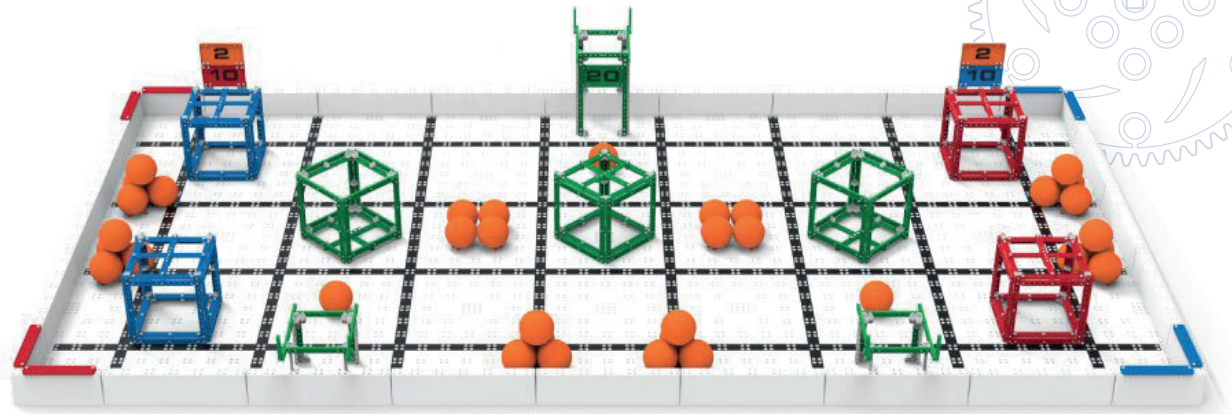
VEX WORLDS

- 26. - 28.04.2020 Louisville (US-Bundesstaat Kentucky)



VIQC 2019/2020 Squared Away

Spielbeschreibung & Punktwertung



DAS SPIEL

VEX IQ Challenge **Squared Away** wird auf einem 1,2 m x 2,4 m großen Spielfeld ausgetragen. Das Spielfeld ist wie oben abgebildet aufgebaut. In der **Teamwork Challenge** treten zwei Roboter als Allianz in 60-sekündigen Teamwork-Spielen an, um gemeinsam möglichst viele Punkte zu sammeln.

Ein weiteres Spiel ist die Robot **Skills Challenge**, in der jedes Team einzeln mit dem Roboter auf dem Spielfeld antritt. Die Robot Skills Challenge beinhaltet einen **Driver Skills** Modus und einen **Programming Skills** Modus. Im Driver Skills Modus müssen die Aufgaben mit der Fernsteuerung gelöst werden, im Programming Skills Modus muß der autonom fahrende Roboter die Punkte ohne Fernsteuerung sammeln.

DAS SPIELFELD

Mit den 32 Bällen und 7 Würfeln auf dem Spielfeld muss eine möglichst hohe Punktzahl erreicht werden. Bälle in oder auf Würfeln erzielen genauso Punkte wie Würfel in der gleichfarbigen Spielfeldecke oder auf einer der Plattformen.

DIE WERTUNG

Ball in einem Würfel	1 Punkt
Ball auf einem Würfel	2 Punkte
Würfel in einer Spielfeldecke	10 Punkte
Würfel auf einer Plattform	20 Punkte

