



MITMACHEN UND
SPASS HABEN!

ROAD TO KENTUCKY

Mit über 20.000 Teams aus 40 Ländern sind die VEX ROBOTICS COMPETITIONS weltweit die größten Roboter-Wettbewerbe für Schüler und Studenten. Die regionalen Vorausscheidungen finden im Dezember und Januar statt. Die besten Teams der regionalen Vorausscheidungen qualifizieren sich für das Deutschlandfinale im Februar in Berlin. Die Gewinner des Deutschlandfinale qualifizieren sich für die VEX WORLDS in Louisville (US-Bundestaat Kentucky).

Weitere Informationen, darunter Links zu den Spielregeln, gibt es auf der Website: dreibeingmbh.de/VEX

TEAMS

An der VEX ROBOTICS COMPETITION (VRC) können Schüler der Mittelstufen, Oberstufen und Berufsschulen (Sek II) teilnehmen. Ein Team besteht mindestens aus zwei Schülern. Ein Lehrer unterstützt das Team.

TERMINE

Regionale Vorausscheidungen

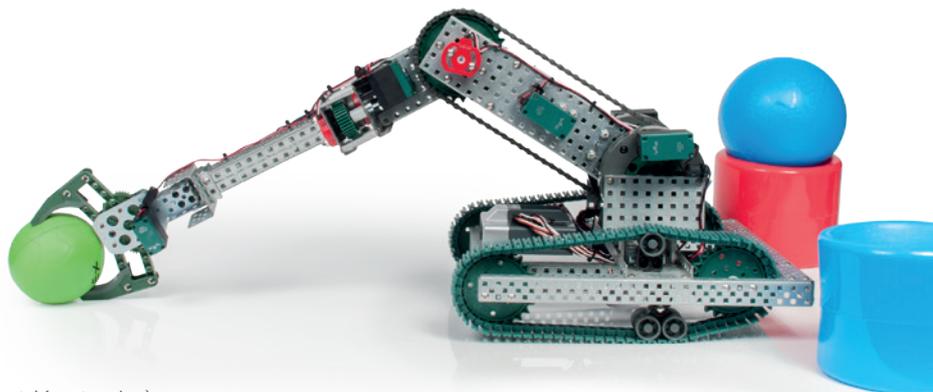
- 20.12.18 Berlin
- 21.01.19 Hamburg
- 24.01.19 Rockenhausen
- 07.02.19 Lörrach

Deutschlandfinale

- 23.02.19 Berlin

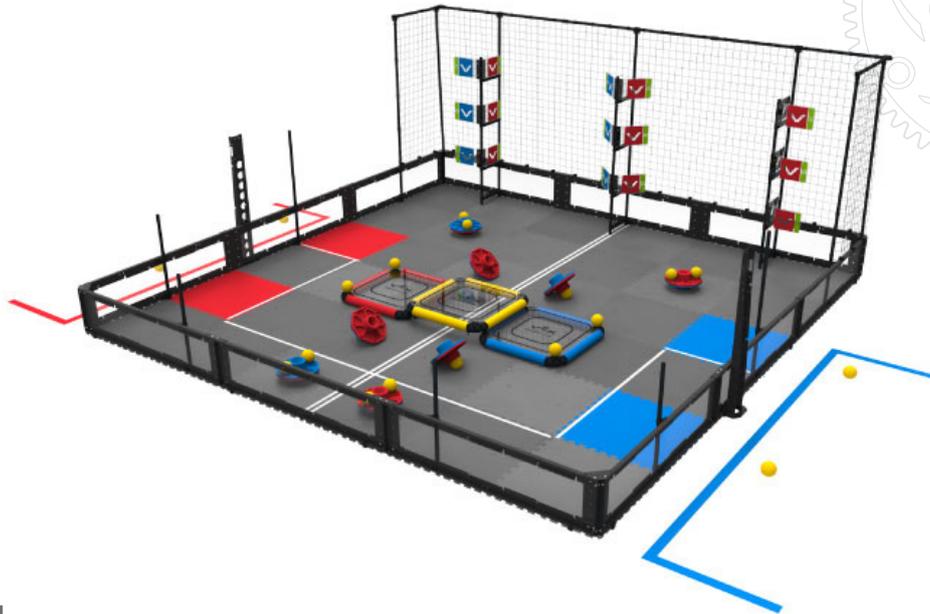
VEX WORLDS

- 24. – 27.04.19 Louisville (US-Bundesstaat Kentucky)



Turning Point 2018/2019

Spielbeschreibung & Punktwertung



DAS SPIEL

VEX Robotics Competition **Turning Point** wird auf einem 3,65 m x 3,65 m großen Spielfeld (wie oben abgebildet) gespielt. Zwei Allianzen – eine „Rote“ und eine „Blaue“ – spielen gegeneinander. Jede Allianz besteht aus 2 Teams. Im Spiel haben die Roboter zunächst 15 Sekunden Zeit, um die Aufgaben autonom zu lösen. Im Anschluß stehen 105 Sekunden im Fernsteuerungsmodus zur Verfügung.

DAS SPIELFELD

Es gibt 8 Caps, 6 Masten, 9 Flaggen, 20 Bälle, 2 Allianzplattformen und eine Center-Plattform. Die Caps punkten auf dem Spielfeld (1 Punkt) oder auf den Masten (2 Punkte) mit den jeweiligen Allianzfarben die am Ende des Matches nach oben zeigen. Die Flaggen können auf Rot oder Blau gekippt werden und punkten für die Allianz deren Farbe am Ende des Matches angezeigt wird. Die unteren Flaggen können mit dem Roboter gekippt werden, die oberen Flaggen dürfen nur mit Bällen gekippt werden. Die Allianz-Plattformen können für die Allianz-Roboter der entsprechenden Farbe für das abschließende Parken genutzt werden. Die Center-Plattform kann von beiden Allianzen genutzt werden. Bonuspunkte erhält die Allianz, die in der autonomen Spielzeit die meisten Punkte erzielte.

DIE WERTUNG

Jede untere gekippte Flagge	1 Punkt
Jede obere gekippte Flagge	2 Punkte
Caps auf dem Spielfeld	1 Punkt
Caps auf den Masten	2 Punkte
Roboter auf der Allianzplattform	3 Punkte
Roboter auf der Center-Plattform	6 Punkte
Gewinnerallianz der autonomen Spielzeit	4 Punkte

