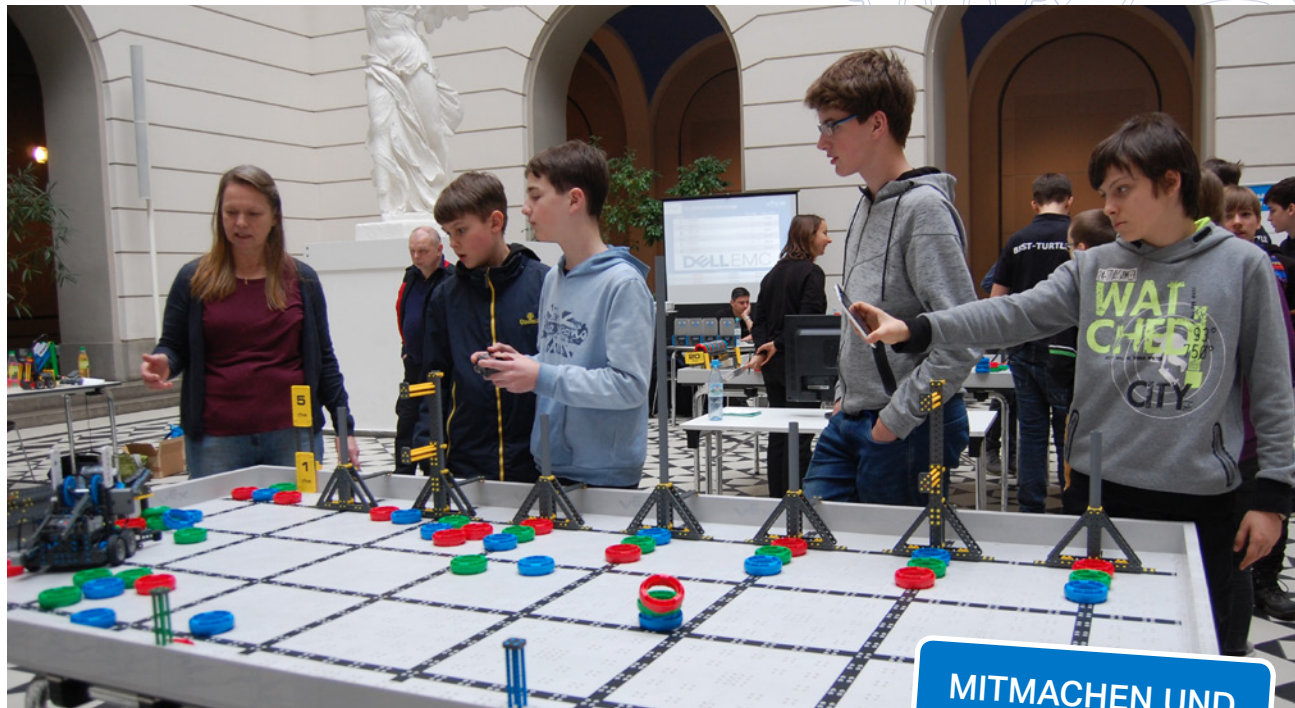


Jetzt auch in Deutschland!

# VEX IQ Challenge 2018/2019



**MITMACHEN UND  
SPASS HABEN!**

## ROAD TO KENTUCKY

Mit über 20.000 Teams aus 40 Ländern sind die VEX ROBOTICS COMPETITIONS weltweit die größten Roboter-Wettbewerbe für Schüler und Studenten. Die regionalen Vorausscheidungen finden im Dezember und Januar statt. Die besten Teams der regionalen Vorausscheidungen qualifizieren sich für das Deutschlandfinale im Februar in Berlin. Die Gewinner des Deutschlandfinale qualifizieren sich für die VEX WORLDS in Louisville (US-Bundestaat Kentucky).

Weitere Informationen, darunter Links zu den Spielregeln, gibt es auf der Website: [dreibeingmbh.de/VEX](http://dreibeingmbh.de/VEX)

## TEAMS

An der VEX IQ Challenge (VIQC) können Schüler bis Klasse 9 teilnehmen. Ein Team besteht mindestens aus zwei Schülern. Ein Lehrer unterstützt das Team.

## TERMINE

### Regionale Vorausscheidungen

- 16.01.19 Berlin
- 18.01.19 Hamburg
- 23.01.19 Rockenhausen
- 01.02.19 Stuttgart

### Deutschlandfinale

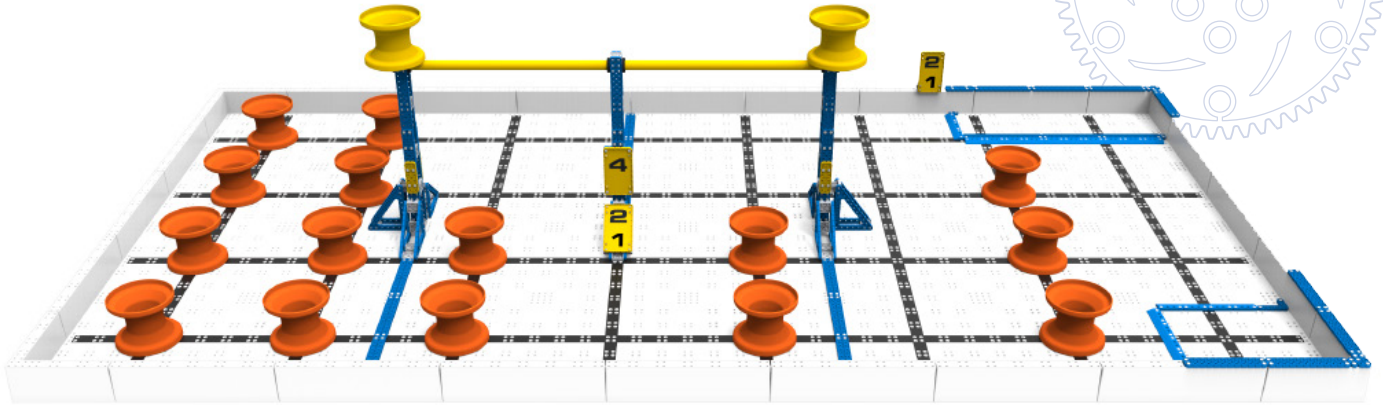
- 22.02.2019 Berlin

### VEX WORLDS

- 28. – 30.04.19 Louisville (US-Bundesstaat Kentucky)



# Spielbeschreibung & Punktwertung



## DAS SPIEL

VEX IQ Challenge **Next Level** wird auf einem 1,2 m x 2,4 m großen Spielfeld ausgetragen. Das Spielfeld ist wie oben abgebildet aufgebaut. In der **Teamwork Challenge** treten zwei Roboter als Allianz in 60-sekündigen Teamwork-Spielen an, um gemeinsam möglichst viele Punkte zu sammeln.

Ein weiteres Spiel ist die Robot **Skills Challenge**, in der jedes Team einzeln mit dem Roboter auf dem Spielfeld antritt. Die Robot Skills Challenge beinhaltet einen **Driver Skills** Modus und einen **Programming Skills** Modus. Im Driver Skills Modus müssen die Aufgaben mit der Fernsteuerung gelöst werden, im Programming Skills Modus muß der autonom fahrende Roboter die Punkte ohne Fernsteuerung sammeln.

## DER SPIELFELDAUFBAU

Es gibt insgesamt 15 orangenen **Hubs** und zwei gelbe **Bonus Hubs**. Ziel des Spiels ist das Erreichen einer möglichst hohen Punktzahl – durch das Stapeln der **Hubs** in der Punktezone, Abnehmen der Hubs von dem Gestell und durch das Parken oder Hochziehen der Roboter an dem Gestell.

## DIE WERTUNG

Low Hub in der Punktezone	1 Punkt
High Hub in der Punktezone	2 Punkte
Bonus Hub vom Gestell entfernt	1 Punkt
Low Bonus Hub in der Punktezone	2 Punkte
High Bonus Hub in der Punktezone	4 Punkte
Unter dem Gestell geparkter Roboter	1 Punkt
Low Hanging Roboter	2 Punkte
High Hanging Roboter	4 Punkte

